

2020年1月9日

凸版印刷株式会社

株式会社サイバー・コミュニケーションズ

凸版印刷・CCI・電通、第二回「eSPORTS TRINITY」を共同開催
eスポーツのビジネスセミナーとeスポーツ企業対抗戦を組み合わせた
異業種交流イベントの第二弾を実施！

凸版印刷株式会社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:磨 秀晴、以下 凸版印刷)、株式会社サイバー・コミュニケーションズ(本社:東京都中央区、代表取締役社長:新澤 明男、以下 CCI)、株式会社電通(本社:東京都港区、社長:五十嵐 博、以下 電通)は、日本のビジネスシーンへ e スポーツの新たな知識、感動、興奮を提供するイベント「eSPORTS TRINITY(トリニティ)」を2019年より共同で開催しています。

このたび、規模を大幅に拡大して第二回「eSPORTS TRINITY」を2020年1月20日(月)に開催します。



eSPORTS TRINITY
LEARN, FEEL, FUN

「eSPORTS TRINITY」ロゴ

Toppan Printing Co., Ltd.

■ 第二回「eSPORTS TRINITY」の概要

「eSPORTS TRINITY」は、有識者による「e スポーツ・ビジネスセミナー」と参加企業による「e スポーツ企業対抗戦」を組み合わせた異業種交流イベントで、参加企業同士のビジネスマッチング促進や e スポーツを通じたコミュニティの形成を目的に開催しています。二回目の開催となる今回は、会場を「ベルサール飯田橋駅前」へと移すことで、参加可能な企業数を増やし、より大規模な異業種交流イベントを開催予定です。

日時:2020年1月20日(月) [第1部]16:30~18:00 [第2部]18:30~20:00

場所:ベルサール 飯田橋駅前

・第一部「eSPORTS BUSINESS SEMINAR」

多様な登壇者による様々な視点から、eスポーツの現在と未来を考えるビジネスセミナーを開催します。

テーマ①:eスポーツシーンの最前線 ～RAGEブランド展開の実例について～

登壇者 :株式会社 CyberZ 取締役 eスポーツ事業管轄 RAGE 総合プロデューサー
PLAYHERA JAPAN 株式会社 代表取締役社長 大友真吾氏



テーマ②:eスポーツ取り組みの始まりのお話と、これからのお話。

RSPL、PUBG JAPAN SERIES season 4 とのコラボレーション事例などを交えて

登壇者 :サッポロビール株式会社 マーケティング開発部 メディア統括グループ
シニアメディアプランニングマネージャー 福吉敬氏



・第二部「AFTER6 LEAGUE」

ビジネスセミナー後の第二部では、参加企業の代表者による e スポーツ大会を開催。前回のリベンジに燃える企業から、新たに参戦するチャレンジャーまで、さまざまな企業が「格闘ゲーム」で真剣勝負を楽しみながら、企業間交流・コミュニティ形成を促進します。

・本イベントのお申込み

<https://passmarket.yahoo.co.jp/event/show/detail/01gnwn10qbip0.html>

※本イベントは「抽選制」とさせて頂いております。上記 URL でチケットお申込み後、後日イベント事務局よりチケット当落選のご連絡を致します。

※本イベントは完全予約制です。なお、個人・一般の方からのお申込はお断りさせていただきます。予めご了承ください。

■ 今後の目標

凸版印刷・CCI・電通は今後も、国内における e スポーツ振興を目的とした普及・浸透活動や、eスポーツ業界の課題に対応した、新たな価値を創造するサービスの提供を推進していきます。

* 本ニュースリリースに記載された商品・サービス名は各社の商標または登録商標です。

* 本ニュースリリースに記載された内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

以 上

< 本件に関する報道からのお問い合わせ先 >

凸版印刷株式会社 広報本部

TEL:03-3835-5636 MAIL:kouhou@toppan.co.jp